

Laste ja noorte Ida-Viru meistrivõistlused jalgsimatkathehnikas

Üldjuhend

Läbiviija

Alutaguse Matkaklubi, võistlusi juhib juhatuse poolt kinnitatud kohtunikekogu.

Eesmärk

Matkamise kui spordiala propageerimine. Pakkuda jalgsimatkahuvilistele võimalust kontrollida oma oskusi ja ettevalmistust ning välja selgitada Ida-Virumaa meistrid jalgsimatkathehnikas.

Võistlusklassid ja osavõtjad

1. Võistlused on võistkondlikud. Võistlustel auhinnalistele kohtadele tulnud võistkondade liikmeid autasustatakse vastavalt kuld-, hõbe- või pronksmedalitega.
2. Võistlused on kolmes võistlusklassis:
 - a. U11 vanuseklassis 2010. – 2012.aastatel sündinutele (9.-11.aastased)
 - b. U14 vanuseklassis 2007. – 2009.aastatel sündinutele (12.-14.aastased)
 - c. U17 vanuseklassis 2004. – 2006.aastatel sündinutele (15.-17.aastased)
3. Võistkonnas on 3 (kolm) liiget, neist vähemalt 1 (üks) tüdruk.
4. Osavõtjad peavad olema Ida-Virumaa elanikud.
5. Osavõtjad võistlevad eestkostja vastutusel. Enne võistlust (kohapeal) allkirjastab iga võistkonna eestkostja vastutusdeklaratsiooni.

Võistluste aeg ja koht

Laste ja noorte Ida-Virumaa meistrivõistlused jalgsimatkathehnikas toimuvad **22.-23. mail 2021** Ida-Virumaal Kohtla-Nõmmel Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil ja Aidu karjääris. Võistluspaika saab tulla oma transpordiga või ühistranspordiga.

22.mail 2021 on võistlustrasside tutvustus, kus kõik osalejad saavad võistluselementide juhendid ja võimaluse võistluselemendid läbi proovida. Võistlustrasside tutvustus algab kell 12.00.

23.mail 2021 on võistlus. Start on algusega kell 10.00. Stardipaik on Eesti Kaevandusmuuseumi territoorium.

Autasustamine

Paremate võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega ja Ida-Virumaa meistrivõistluste medalitega. Autasustamine toimub 1 h peale võistluste lõppemist.

Olmetingimused võistluspaigas

Ööbimisvõimalused:

- ööbimine oma telkides ja oma magamisvarustusega kuulub stardimaksu sisse.
- Soovi korral on võimalus lisatasu eest ööbida Eesti Kaevandusmuuseumi hostelis (
 - Ühisruumis põrandal oma magamiskottidega 5.00 eurot 1 inimene

- 2-5 kohalistes tubades 15.00 eurot 1 inimene.

Söögivõimalused:

- Korraldaja tagab laupäeval ja pühapäeval **lõuna** (supp+leib). Ülejäänud toidukordadeks võtta kaasa oma söök, jook, toiduvalmistamise vahendid (priimused), nõud.
- Hostelis ööbijatel on võimalus kasutada ühiskööki.
- Soovi korral on võimalik endale tellida toitlustus Eesti Kaevanduspargi kohvikust <https://kaevandusmuuseum.ee/korralda-uritus/#toitlustus>

Osavõtjate registreerimine

e-post: ingrid@matkaklubi.ee

Info

Infot üldkorralduse kohta saab alutaguse@matkaklubi.ee tel. +372 5141692 Ingrid

Võistlusjuhend klass U17

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja **matkaralli** käigus, mis sisaldab orienteerumist maastikul kontrollpunktide läbimisega. Igas kontrollpunktis tuleb sooritada tehniline element. Kaardid antakse korraldajalt, distantssi pikkus ~ 4 km. Matkarallil on kontrollaeg, mille sisse peab mahtuma.

Kogu vajalik varustus kantakse kaasas. Orienteerumisel võib kasutada nii kompassi kui ka GPSi. Kogu marsruudi läbimiseks kulub võistkonnal ~ 3-4 tundi. Stardijärjekord loositakse eelmisel õhtul, stardiintervall maksimaalselt 30 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid trassil:

- Priimuse kasutamine (priimuse süütamine ja nööri läbi põletamine). Hinnatakse aega. Kohtunike poolt antakse gaasipriimus, tikud.
- Varjualuse püstitamine. Kogu rühm peab sinna alla ära mahtuma ja tuleb arvestada tuule suunda. Hinnatakse ülesandes antud tingimuste täitmist ja aega. Kohtunike poolt antakse tuule suund ja vahendid.
- „Soise“ maastiku läbimine räätsadega (kunstlik trass). Hinnatakse korrektsust ja aega. Kohtunike poolt antakse räätsad.
- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, inimeste vahelised vahemaad, kivide veeremist jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Tugikõitel liikumine (tõus haaravaga, laskumine UIAA sõlmega). Julgestuse korraldab meeskond. Võistluselemendi alustamisel, vahepeal ja lõpus peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust. Kohtunike poolt on tugi ja julgestuskõis.

- Purde ületamine, võistkonna julgestus. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Aeg läheb kinni, kui julgestusköis on puhitud. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust.
- Jõe ületus tugiköiel. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunike poolt on köied.
- Takistuse ületamine paralleelköitel. Hinnatakse aega ja korrektsust (nt. muhvid on kinni keeratud ja ühel köiel on üks inimene).
- Sõlmed (austria juhisõlm ühe otsaga, paali- ehk surmasõlm, Bachmani sõlm, vahemehesõlm, haarav, topelt kalamees, topelt kaheksa, UIAA, kõie puhtimine). Hinnatakse aega ja sõlmede korrektsust. (Sõlmed peavad olema korrastatud).
- Pendel. Hinnatakse aega, teostamist ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunikelt poolt on köied.
- Esmane esmaabi – verejooksu peatamine (rõhkside).
- orienteerumine, asimuudi määramine.

Tugipunktid

Kõik tugipunktid (jaamad) on paigaldatud kohtunike poolt.

Varustus

Võistkonna minimaalne vajalik varustus: 4 muhviga karabiini (lubatud on automaatlukustusega ja manuaalse lukustusega), kompass. Stardis peab igal võistlejal olema kaasas vähemalt 0,5 liitrit jooki.

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema samaväärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver, mis peab olema abinööri julgestussüsteemi külge kinnitatud, 1 haarava-aas, laskumis- ja julgestusvahend, kindad julgestuseks, 3 muhviga karabiini (lubatud on keermega ja kiirkinnitusega muhvid). Mittestandardse varustuse, va kiivrid, kasutamine on keelatud! Kasutada võib ka jalgratta või skatepark kiivreid.

Start

Võistluustrassi läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalaääred. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes.

Finiš

Võistluustrassi lõpetamiseks ja aja fikseerimiseks peavad kõik võistkonna liikmed olema finišialas koos varustusega ja olema enesejulgestuses. Kui osa varustust jääb trassile (võistkond ei saa seda kätte), peab võistkonna kapten kohtunikke informeerima varustuse kaotusest, võistkonna aeg fikseeritakse selle info laekumisel.

Tehnikatrahvid

- kukkumine kohtunikujulgestusse 10 punkti

- julgestuse puudumine 10 p
 - varustuse kaotus 5 punkti
 - vale tehniline võte 5 p
 - „veepuude” ülesõidul, soos, purdel ja pendlil 5 p
 - lahtine töökarabiin 2 p
 - vale või kohendamata sõlm 2 p
- *trahvipunkti väärtus ajale ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse trassi läbimise aeg ja tehniliste elementide tehnikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kogu trassi ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Võistlusjuhend klass U14

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Suurem osa tehnilistest elementidest asub Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil. Üksikud elemendid paiknevad territooriumi vahetus läheduses.

Kõikide tehniliste elementide sooritamiseks kulub võistkonnal ~ 3-4 tundi. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 30 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid jalgsimatkatehnika trassil:

- Lõkke süütamine tulepulgaga ning selleks vajalike vahendite valimine. Hinnatakse aega. Vahendid tagab korraldaja.
- Telgi püstitamine. Enne peavad aja väliselt enda jaoks ise telgi kokku panema. Hinnatakse aega.
- „Soo“ ületamine abivahenditega (kunstlik trass, abivahendiks on lauad).
- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, inimeste vahelised vahemaad, kivide veeremist jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Tugikõitel liikumine (tõus haaratsitega, laskumine kaheksaga). Hinnatakse aega. Kohtunike poolt on kõied.
- Purde ületamine kohtuniku julgestuses. Hinnatakse aega.
- „Jõe“ ületus kasutades tugikõit (jalad on maas), meeskonna julgestuses. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega ja julgestuse korraldamist.
- Takistuse ületamine paralleelkõitel (ümberhaakimisega). Hinnatakse aega ja korrektsust (nt. muhvid on kinni keeratud ja ühel kõiel on üks inimene).

- Sõlmede äratundmine, info edastamine ja sõlmede tegemine (seasõrg, rehvisõlm, lihtne libisev sõlm, meremehesõlm koos stopperiga, austria juhisõlm aasaga, haarav e. prussik aasaga, stopper). Lapsed peavad vaadates sõlme ära tundma ning seda reprodutseerima. Hinnatakse aega ja sõlmede korrektsust.
- Pendel. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust. Kohtunikelt on tugi- ja saatekõis.
- Esmane esmaabi nihestuse ja nikastuse puhul. Hinnatakse aega ja õiget meetodit.
- Orienteerumine, 3 kontrollpunkti vabalt valitud järjekorras. Hinnatakse aega.

Keerulisemate tehniliste elementide sooritamisel peavad kõik osalejad olema julgestuses või enesejulgestuses.

Tugipunktid

Kõik tugipunktid (jaamad) on paigaldatud kohtunike poolt.

Varustus

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema samaväärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver (ei pea olema enda külge kinnitatud), 1 haarava-aas, laskumis- ja julgestusvahend, kindad julgestuseks, 3 manuaalse muhviga karabiini.

Mittestandardse varustuse, va kiivrid, kasutamine on keelatud! Kasutada võib ka jalgratta või skatepark kiivreid.

Võistlustrasside läbimine

Võistlustrassi läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalgasääred, kiivrid peas, julgestussüsteemid peal. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes.

Tehnikatrahvid *

- enesejulgestuse puudumine 10 p
- kohtunikujulgestusse kukkumisel 5 punkti
- vale tehniline võte 5 p
- „veepuude” ülesõidul, soos, purdel ja pendlil 5 p
- lahtine töökarabiin 2 p
- vale või kohendamata sõlm 2 p
- varustuse kaotus 2 p

*Trahvipunkti väärtus ajale ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse tehniliste elementide läbimise ja tehnikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kõik elemendid ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused

lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Võistlusjuhend klass U11

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Kõik tehnilised elementidest asuvad Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil.

Kõikide tehniliste elementide sooritamiseks kulub võistkonnal ~ 3 tundi. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 30 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid jalgsimatkatetehnika trassil:

- Lõkke süütamine tikkudega. Hinnatakse aega. Kõik vahendid on kohtunike poolt.
- Telgi püstitamine. Enne peavad aja väliselt enda jaoks ise telgi kokku panema. Hinnatakse aega.
- „Soo“ ületamine, abivahendiks on matkakepid. (kunstlik trass, jalgealune võib kohati kõikuda). Hinnatakse aega ja soorituse puhtust.
- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, üksteise selja taga liikumist jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Purde ületamine. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust.
- „Jõe“ ületus nn seinana. Hinnatakse aega ja koos püsimist.
- Ümberhaakimine. Kasutatakse ainult karabiine, vöösid pole vaja. Hinnatakse aega ja soorituse korrektsust.
- Matkasõlmede äratundmine, info edastamine ja sõlmede tegemine (seasõrg, lihtne libisev sõlm, ülekaesõlm, juhisõlm, stopper). Lapsed peavad vaadates sõlme ära tundma ning seda reprodutseerima,
- Pendel. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust. Tugi- ja saatekõis on kohtunike poolt.
- Esmane esmaabi, pindmise verejooksu peatamine.
- Orienteerumine, 3 kontrollpunkti kindlas järjekorras. Hinnatakse aega.

Võitluste peakorraldaja

Ingrid Kuligina

29. aprill 2021